

## Objectif : Contrer

Réagir rapidement pour varier la **direction** de la balle.

## Technique associée : PLACEMENT DE BALLE

|                      |   |
|----------------------|---|
| Besoins matériels    | <p>Une balle par table<br/>Une table pour 2<br/>Une raquette par élève<br/>Une craie<br/>Un plot</p>  |
| Situation            |  <p>X et Y jouent en <b>coup droit</b> sur coup droit dans la <b>diagonale</b> coup droit. C'est Y qui sert.<br/>Après avoir renvoyé la balle, X pose un plot (tenu dans sa main libre) dans l'une des 3 zones matérialisées sur la table.<br/>Y doit alors atteindre la zone dans laquelle se trouve le plot de X.<br/>Y marque 1 point s'il atteint la zone déterminée.<br/>X marque 1 point si Y n'atteint pas la bonne zone.</p> |
| Consignes            | <p>Pour Y, regarder son adversaire pour pouvoir réagir rapidement lorsque celui-ci pose le plot sur la table.</p>   |
| Critères de réussite | <p>Marquer au moins 5 points sur 10 essais (pour Y).</p>  |
| Variantes            | <ul style="list-style-type: none"><li>- Le relanceur détermine l'emplacement du <b>service</b>.</li><li>- Matérialiser 2 ou 4 zones au lieu de 3.</li><li>- Déterminer le moment auquel X doit déposer le plot.</li><li>- Idem à partir d'un jeu en <b>revers</b> sur revers.</li><li>- Les deux élèves font la situation en même temps.</li></ul>  |